

# Turnierordnung



1. Für den Spielbetrieb während des Turniers gelten die Bestimmungen und Rahmenrichtlinien der Jugendordnung des WFLV.
2. Die Turnierleitung obliegt dem Veranstalter.
3. Gruppeneinteilung, Spielmodus und Spieldauer sind im gesonderten beiliegenden Spielplan ausgewiesen. Die **erstgenannte Mannschaft** spielt auf der **linken Spielhälfte** von der Turnierleitung aus gesehen **und hat Anstoß**.
4. Es wird mit Schiedsrichter gespielt, der vom Veranstalter gestellt wird.
5. Die Spieldauer beträgt 1 X 12 Minuten. Bei den E-Junioren kommen **5 Feldspieler + Torwart** zum Einsatz. Jede Mannschaft darf während des jeweiligen Wettbewerbes bis zu 12 Spieler einsetzen.
6. Spielberechtigt sind nur die Spieler, die die Stichtagsvoraussetzungen §4 der Jugendspielordnung des WFLV erfüllen und für den teilnehmenden Verein einen gültigen Spielerpass besitzen. Dem Veranstalter ist vor Beginn des Turniers ein Spielbericht mit allen Namen und Geburtsdaten der am Turnier teilnehmenden Spieler zu übergeben. Die Meldung aller zum Einsatz kommenden Spieler erfolgt auf vorbereiteten Meldebögen bei der Turnierleitung.
7. Bleibt eine Mannschaft trotz vorheriger Zusage des Vereines unentschuldigt fern, so ergeht eine entsprechende Meldung an den KJA. Eine unter Umständen hieraus resultierende Änderung des Spielplanes obliegt der Turnierleitung.
8. Tritt eine Mannschaft nicht oder verspätet an, wird das Spiel mit 3 Punkten und 2 Toren für den Gegner gewertet. Scheidet eine Mannschaft ohne nennenswerten Grund aus dem Turnier aus, werden alle bis dahin von ihr ausgetragenen Spiele nicht gewertet. In diesem Falle erfolgt ein Bericht an die zuständige Instanz.
9. Der veranstaltende Verein übernimmt vor, während und nach der Durchführung der Turniere keinerlei Haftung bei Diebstahl, Sach- und Personenschäden.

***Die Jugendabteilung des Red Stars e.V. Mönchengladbach wünscht ein gute Anreise und viel Spaß!***